

Leaphy Original - Level 12 – Voelsprietten

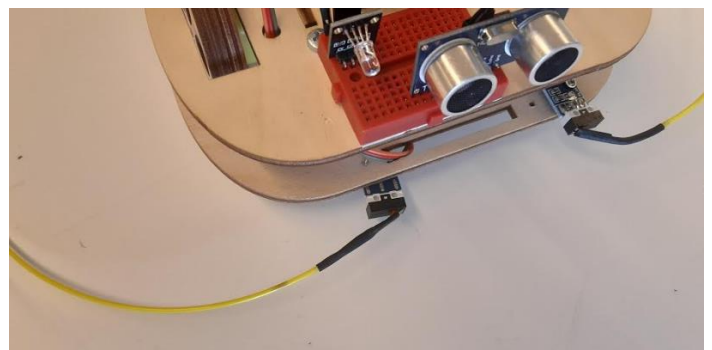
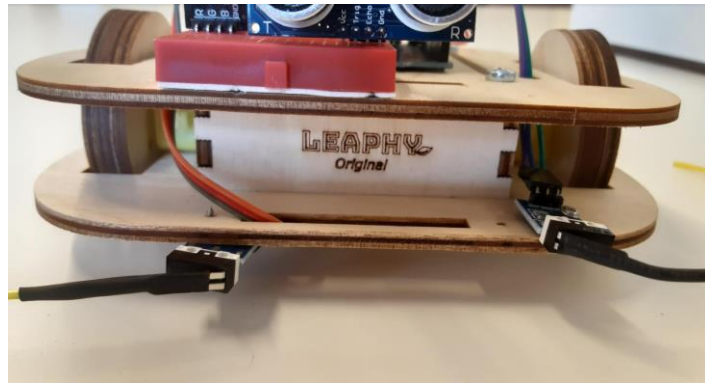
Met de voelsprietten kan je Leaphy als een echt kevertje tussen de kieren door laten glippen.
Gave dingen gemaakt? Zet het op forum.leaphy.nl!

Level 12.1 – Voelsprietten bevestigen

Schroef de schakelaars vast op het frame.

Schuif dan de zwarte krimpkousjes over de metalen clipjes van de schakelaar. Steek de voelspriet erbij in.

Verwarm nu met bijvoorbeeld aansteker het krimpkousje. Laat iemand de schakelaar een beetje draaien, zodat het gelijkmatig krimpt en niet in de fik gaat.

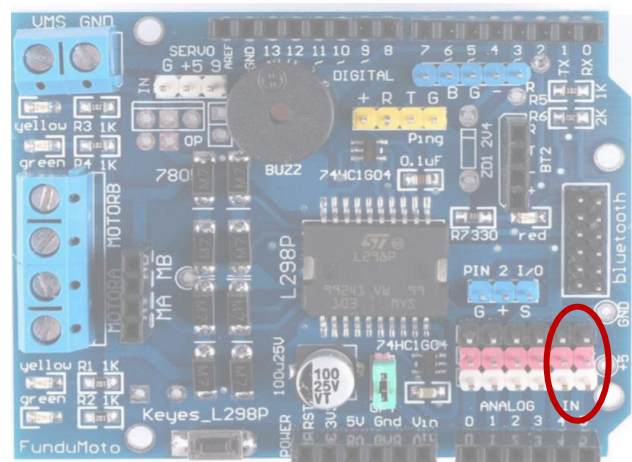


Level 12.2 – Voelsprietten aansluiten

De voelsprietten werken met aan-uit schakelaars. Die lees je digitaal uit. Je kunt hiervoor prima de pinnen 18 en 19 gebruiken.

De VCC op de rode pin
De Gnd op de zwarte pin
De OUT op witte pin.

Let op: de volgorde op de sensor is anders dan op het shield. Goed lezen dus!

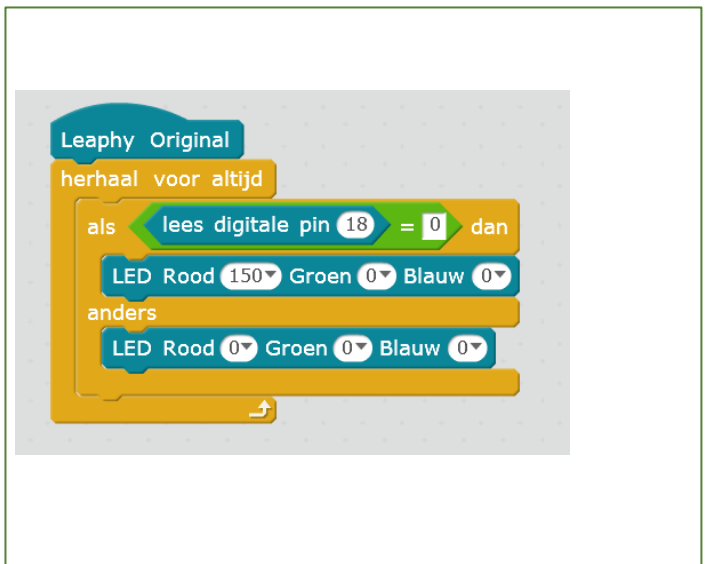


Level 12.3 – Langs de randen

De voelsprietten geven een **1** als ze niks voelen en juist een **0** als ze wél wat voelen. Net anders dan je zou verwachten, dus...

Test het met het programma hiernaast.

Maak vervolgens een programma waarbij Leaphy met zijn rechterkant langs een muur kan rijden zonder zich te 'schaven'.

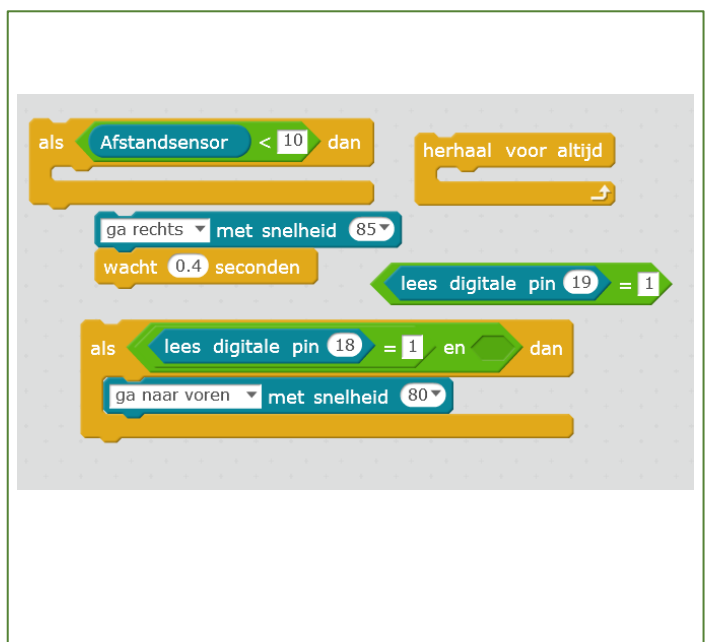


Level 12.4 – Doolhof

Maak een doolhof van doosjes en andere voorwerpen.

Zorg dat Leaphy met behulp van zijn **afstandsensor** én zijn **voelsprietten** de doorgangen in het doolhof weet te vinden. Tot hij ontsnapt is...

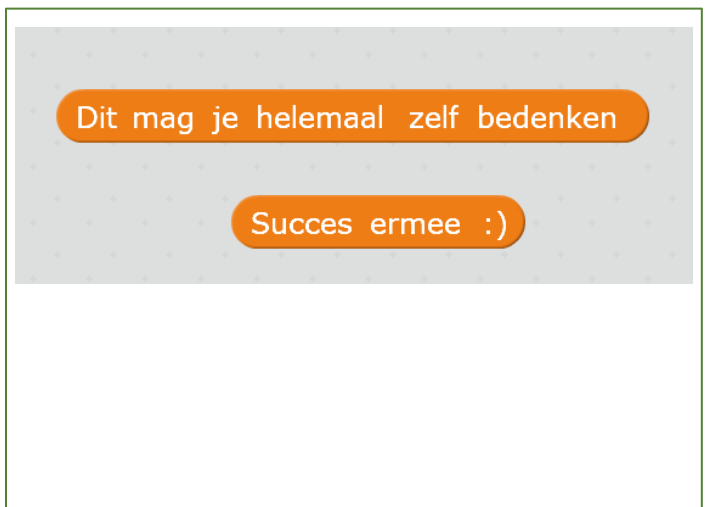
Je kunt de blokken hiernaast gebruiken als beginpunt. Je zult zelf nog blokken moeten dupliceren.



Level 12.5 – Donkerdierkje

Gebruik de lichtsensoren, de voelsprietten ;en de afstandsensor.

Laat Leaphy het donkerste plekje in de ruimte opzoeken.



Gemaakt voor Leaphy door Roeland Smith.